

Le jeu des émotions

COMPOSITION DU JEU

- 18 cartes histoires (illustrations)
- 30 cartes vocabulaire (textes)
- 6 cartes émotions (illustrations)
- 6 cartes émotions (mots)
- 1 camembert émotions (socle) + 6 jetons émotions
- 1 dés des émotions (6 faces avec des illustrations)

RÈGLES DU JEU : Présentations des variantes

Version 1 : Raconter une histoire

Public : tout-petits

Intérêt : exprimer ses émotions

Règles du jeu :

Utiliser les cartes histoires, dessin vers le ciel.

Les joueurs peuvent raconter une histoire avec les cartes. Une histoire par enfant, le plus petit commence, on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

S'ils arrivent à inclure une émotion dans leur histoire, ils gagnent une part du camembert de l'émotion. Il est possible de raconter plusieurs histoires différentes pour parler des différentes émotions.

La partie est gagnée quand le camembert est complet.

Version 2 : memory

Public : pour les tout-petits

Intérêt : reconnaître les émotions

Règles du jeu :

Utiliser les cartes pictogrammes émotions et les cartes mots émotions face caché.

Jouer au jeu de memory

Version 3 : raconter une histoire avec des contraintes

Public : Pour les petits

Intérêt : identifier ses émotions

Règles du jeu :

Chacun son tour, les joueurs lancent le "dés des émotions" et piochent une carte histoire, raconter un morceau d'histoire incluant le dessin de la carte et l'émotion piochée. Si les participants valident l'histoire, on remplit le camembert de l'émotion piochée (s'il n'y est pas déjà). Le suivant tire le dés et pioche une carte et doit continuer l'histoire. Le but est de passer par toutes les émotions en équipe.

Version 4 : memory des grands

Public : pour les grands

Intérêt : comprendre les émotions

Règles du jeu :

Utiliser les cartes émotions (mots et pictogrammes) à coupler avec les cartes vocabulaires

Version 5 : exprimer ses émotions v2

Public : tous

Règles du jeu :

Utiliser les cartes pour mimer des émotions à faire deviner son équipe.

Faire un tour avec les expressions du visage, et un tour sans utiliser les expressions du visage, l'idée est alors de jouer une scène pour arriver à faire deviner l'émotion

Tout le monde doit l'avoir fait une fois (tirer une carte puis faire deviner), puis on compte les points

Description des cartes de vocabulaire

Elles se relient à différents concepts : expression, synonyme, description, but évolutif

Peur :

- (expression) Etre vert de peur
- (expression) Avoir une peur bleue
- (synonyme) Apeuré, affolé, paniqué, inquiet ...
- (description) Mon visage blêmit, devient blanc, voir même transparent
- (but évolutif) Fuir

Joie :

- (expression) Bondir, sauter de joie
- (synonyme) Euphorique, jubilatoire, ravie, heureux
- (description) Les yeux brillent, étincellent, flamboient, se plissent
- (description) Je joue à mon jeu préféré.
- (but évolutif) Mieux s'intégrer dans le groupe

Tristesse :

- (description) Les yeux pâlisent, se ternissent, rougissent, se mouillent, se noient, versent des larmes.
- (description) Le corps se ramassent, se met en boule, se cache, se pelotonne
- (expression) Broyer du noir, avoir le cafard, avoir le vague à l'âme
- (synonyme) Peiné, chagriné, abattu, accablé
- (but évolutif) Permettre de se faire consoler par le groupe

Surprise :

- (but évolutif) Faire face à un évènement inconnu
- (expression) Les bras m'en tombent. Je n'en reviens pas
- (description) Les yeux s'écarquillent, les sourcils se lèvent, la bouche s'entrouvre
- (synonyme) Frappé, stupéfié, abasourdi, estomaqué, interloqué
- (description) Il pleut dehors, ma sœur est arrivée en maillot de bain

Colère :

- (description) J'ai le visage qui s'enflamme, je trépigne de colère
- (expression) Etre rouge de colère, avoir la moutarde qui me monte au nez
- (expression) Etre dans une colère noire
- (synonyme) Furibond, fâché, furieux, indigné
- (synonyme) La rage, l'irritation, l'exaspération, la hargne
- (but évolutif) Fournir l'énergie pour affronter une attaque

Dégoût :

- (description) Un frisson, un haut le cœur, une grimace de dégoût
- (synonyme) Aversion, répugnance, écœurement
- (situation) Il parait que dans certains pays on mange des sauterelles
- (expression) Cela me donne envie de vomir
- (but évolutif) Eloigner ce qui est mauvais de nous